인공지능공학과 교과목 편성표

⊙ 학과 소개

인간은 물론 그 이상의 사고구조와 판단 능력을 가진 컴퓨터의 자각능력(Consciousness)을 가질 수 있도록 하는 학문으로 딥러닝 기반의 인공지능이 정보통신기술과 접목하면서 자율주행차량, 스마트팩토리, 드론 운용 기술 그리고 지능형 로봇 등의 첨단 분야를 개척하고 있습니다. 특히 4차 산업혁명이 거의 모든 산업 분야에서 큰 영향력을 가지고 기존의 방법에 새로운 변화를 일으키고 있습니다. 본 학과에서는 인공지능 기반 4차 산업혁명 시대에 필요로 하는 분야의 교과과정을 통하여 시대에 경쟁력 있는 인력을 배출하고자 합니다.

⊙ 교과목 개요

이수구분	교과목번호	교과목명	학점	시간	수업유형	비고
학과공통	072048	기업가정신과창업	3	3	온라인	
	076344	연구설계및방법론	3	3	온라인	2025-2학기 개설
	076328	지식재산과창업	3	3	온라인	
	074704	인공지능에서의영상처리	3	3	대면	2025-2학기 개설
	073943	지능정보론	3	3	대면	2025-2학기 개설
	074282	AI사업화전략론	3	3	대면	
	069700	데이터마이닝	3	3	대면	
	074763	디자인씽킹과창의적사고	3	3	대면	
	074762	딥러닝과객체인식	3	3	대면	
전공선택	075448	머신러닝설계	3	3	대면	
	076073	비즈니스에서의인공지능의활용	3	3	대면	
	076074	인공지능공학연구방법론	3	3	대면	
	076075	인공지능공학융합특론	3	3	대면	
	074761	인공지능기초설계	3	3	대면	
	074281	AI개발실전론	3	3	대면	
	072995	인공지능프로그램실무	3	3	대면	
	074408	AI데이터처리기법	3	3	대면	
연구지도	069988	논문연구5	3	-	-	
	070133	논문연구6	3	_	-	

기업가정신과창업

본 교과목은 '기업가정신을 기반으로 한 창업의 이해와 필요성', '창업의 준비와 시작', '창업을 넘어 성장기업 구축' 등에 필요한 필수사항을 학습할 수 있는 내용으로 구성되어 있다.

먼저, 우리에게 필요가 기업가정신을 시작으로 창업의 필요성과 성공 창업을 위한 준비, 변화하는 고용 환경에서 창업기업의 성공과 실패의 의미를 살펴보고 극복 방안을 제시한다.

둘째, 창업의 시작과 절차에 관한 사항들을 학습한다. 창의적 기회 발견 방법, 효과적인 창업절차, 초기 창업 성공을 위한 다양한 원리와 응용 사례, 사업계획서 작성, 지식재산전략 등 창업가들에게 필요한핵심적인 고려 요소를 중심으로 학습한다.

끝으로 창업 초기에 있는 기업들이 지속 가능 성장을 위한 인적자원관리 전략, 마케팅전략 및 국제화 전략 등을 학습한다.

⊙ 연구설계및방법론

본 과목은 논문작성 및 학술연구에 활용될 수 있는 필수적인 연구 방법론을 학습하는 것을 목표로합니다. 다양한 연구 방법론 및 논문을 학습함으로써 논문 구성의 체계를 배우고 연구 역량을 배양하고자합니다.

이 과정은 가까운 미래에 연구 논문을 작성할 예정인 학생들을 위해 설계 및 개발되었습니다. 학생들은 개인 Term paper 작성을 해 봄으로써 연구의 기본적인 흐름을 익히고 발전시키는 실천적 경험을 쌓는다.

⊙ 지식재산과창업

본 교과목은 지식재산(IP: Intellectual Property)의 개념과 유형, 창출·보호·활용 전략을 이해하고, 이를 기반으로 한 창업에 있어서 지식재산의 중요성을 일깨워 성공적인 창업을 영위할 수 있도록 한다.

창업에 있어서 지식재산은 단순히 법적 권리를 의미하는 것이 아니라, 아이디어 보호, 경쟁우위 확보, 투자 유치, 수익창출, 기업가치 상승까지 연결되는 스타트업 성장의 핵심 동력으로 창업의 성공 가능성을 좌우하는 자산이다.

4차 산업혁명 시대의 핵심 자산인 지식재산이 기술 기반 창업 및 비즈니스 모델에 어떤 영향을 미치는지 분석하며, 특허·상표·디자인·저작권 등 다양한 지식재산권의 실무적 활용 방법을 익힌다. 또한, 인공지능(AI) 기술의 발전은 지식재산권 분야에 매우 큰 변화를 가져오고 있으므로, AI와 지식재산권에 대한 현재 주요 법적 이슈들도 다룬다.

본 교과목을 통해 자신의 아이디어를 보호하고 경쟁력을 강화할 수 있는 지식재산 기반 창업 역량을 함양하게 되며, 스타트업 운영이나 기술사업화에 필요한 실질적 지식을 습득하게 된다.

⊙ 인공지능에서의영상처리

인공지능은 다양한 데이터를 처리하게 된다. 그 중 영상을 판별하는 인공지능에서의 CNN과 GAN을 위주로 하여 object detection, transformer 등의 확장 알고리즘을 공부하되, 데이터 처리를 위해 자연 어 처리와 감성분석 및 추천시스템, RNN, 강화학습 등도 함께 공부하고, 기말 과제로는 드론 카메라와 Raspberry pi 등을 이용한 실습으로 프로젝트를 진행한다.

⊙ 지능정보론

빅데이터가 인공지능기술의 발전을 촉진하면서 빅데이터에 대한 중요성이 더욱 커지고 있다. 본 과정은 정보통신기술을 활용한 빅테이터 개념과 발전 과정을 융복합의 시각에서 학습한다. 글로벌 시대의 국제적 동향과 구체적 사례를 통하여 현상을 추적하고 미래를 기획하는 방법론을 습득한다.

● AI개발실전론

선행과목인 "인공지능 설계" 과목을 바탕으로 챗봇/음성인식/자율주행자동차 등의 도형을 실제 프로젝트로 진행하고 논문을 완성해 본다. Python, R 등의 개발 언어와 인공신경망에 대한 설계의 기초지식이 필요하며, 프로젝트에 필요한 심화 강의가 병행된다. 학기가 끝나면 각 팀은 하나의 완성된 AI 머신을 보유하게 되고, 이를 논문으로 제출해야 한다.

⊙ AI데이터처리기법

인공지능은 다양한 데이터를 처리하게 된다. 크롤링을 통해 자연어 처리와 감성분석 및 추천시스템의 결과가 나오기까지를 실습하게 되고, 이미지 파일과 style transfer 등의 변형을 실습한다.

● AI사업화전략론

본 과목에서는 인공지능학과 학생들을 위해 4차산업 혁명 시대에서 활용할 수 있는 ICBM(사물인 터넷(IoT), 클라우드, 빅데이터, 머신러닝)을 융복합한 혁신적인 사업전략에 대해 살펴본 후, 이를 통해 현재의 산업현장 이슈 해결과 미래의 새로운 비즈니스 기회를 창출할 수 있는 능력을 배양한다.

⊙ 데이터마이닝

인공지능과 머신러닝은 근래 비약적으로 발전하여 인간의 한계를 능가하고 있다. 본 과목에서는 현재데이터분석과 머신러닝에서 널리 사용되고 있는 python 라이브러리들을 중심으로 기초적인 정형,비정형의 빅데이터 처리 방법과 분석, 머신러닝 프로그램의 기초지식을 학습하고 프로그램 개발방법론을 익히며 이를 통해 다양한 방식에서 새로운 비즈니스의 창출을 함께 목표로 한다.

⊙ 디자인씽킹과창의적사고

창의적 문제 해결 방법론인 디자인씽킹을 통해 인공지능(AI)시대의 창의성과 문제 해결 과정을 통한 공공과 산업 혁신 사례를 이해하고, 수업을 통하여 학생들은 디자인씽킹을 구성하는 개념들을 파악하고, 창의적으로 문제를 해결하기 위한 분석적 사고, 직관적 사고를 통한 디자인씽킹이 어떻게 수행하는지에 대하여 연구한다. 먼저 창의적 사고를 발현하는 과정을 개념을 습득하고 이를 통하여 사고의 유연화를 촉진하며, 4차 산업혁명의 시대에 인공지능(AI)과 디자인씽킹을 이해하는 것이 왜 중요한지실습 및 프로젝트를 통해 습득한다.

⊙ 머신러닝설계

인공지능과 머신러닝은 근래 비약적으로 발전하여 인간의 한계를 능가하고 있다. 본 과목에서는 현재 데이터분석과 머신러닝에서 널리 사용되고 있는 python 라이브러리들을 중심으로 기초적인 정형, 비정형의 빅데이터 처리 방법과 분석, 머신러닝 프로그램의 기초지식을 학습하고 프로그램 개발방법론을 익히며 이를 통해 다양한 방식에서 새로운 비즈니스의 창출을 함께 목표로 한다.

비즈니스에서의인공지능의활용

본 과정에서는 인공지능의 실용적이고 비즈니스 지향적인 응용에 중점을 둠. 자연어 처리, 머신러닝, 데이터분석, 특히 Chat-GPT와 같은 AI 기반 챗봇을 비즈니스 환경에서 사용하는 방법과 같은 다양한 주제를 다룸. 이 과정에서는 고객 지원을 강화하고, 반복적인 작업을 자동화하고, 의사 결정 프로세스를 개선하고, 사용자 경험을 개인화하는 데 AI 기술을 어떻게 활용할 수 있는지 살펴볼 예정. 또한 비즈니스에서 AI 사용과 관련된 윤리적 고려 사항과 과제에 대해서도 논의. 한 학기 동안 학생들은 실제 AI 프로젝트와 사례 연구를 통해 실무 경험을 쌓을 기회 획득. 챗봇 시스템의 구현 및 배포, AI

기반 비즈니스 전략을 개발 및 다양한 조직 상황에서 AI 솔루션 효과를 평가 등의 학습을 할 예정이다.

⊙ 인공지능공학연구방법론

본 교과목은 대학원 수준의 인공지능 신기술, 과학, 인공지능 비즈니스 분야 연구방법론을 소개하는 교과목이다. 연구설계, 실험, 설문, 질적연구 등을 포함한 다양한 분야의 연구방법론 관련 이슈들을 다룬다. 본 교과목은 수업에 참여하는 모든 사람의 적극적인 참여를 통해 탐구적이고 생각하게 하는 상호학습의 형태로 진행된다.

인공지능공학융합특론

경제적/환경적/경험적 관점의 인간 가치에 대한 분석 및 모델링, 서비스 소비자 심리 및 행동분석 등을 기반으로 서비스 수혜자, 제공자 등 서비스 관련자의 가치 주제 및 요소를 정의하고, 이들 가치를 견인하는 관련자 행위, 상호작용 및 터치 포인트를 디자인한다.

특히 이들을 관련자의 종합적 경험으로 관리하는 서비스 디자인 과정 기반 프로세스를 팀-기반 프로젝트를 통하여 학습한다.

⊙ 인공지능기초설계

본 과목에서는 데이터처리와 머신러닝을 위한 프로그램 개발 방법 및 기본 통계 지식을 학습하고 이를 통해 다양한 방식에서 정형, 비정형의 빅데이터를 수집, 결합하고 분석하는 방식을 제시함과 동시에 새로운 비즈니스의 창출을 함께 목표로 한다. 현재 데이터분석과 인공지능에서 널리 사용되고 있는 python과 tensortflow의 기초과정을 습득함으로써 프로그래밍개발 방법을 실습한다.

⊙ 인공지능프로그램실무

인공지능과 빅데이터 분석은 이제 더 이상 신기술이 아닌 기본 기술이 되고 있으며, 지금은 다양하게 흩어져 있는 각종 DB와 웹, SNS 데이터들을 다시 하나로 결합하여 도시 전체, 국가 전체의 정책 방향을 수립하고 있다. 본 과목에서는 머신러닝을 통해 다양한 방식에서 빅데이터를 수집/ 결합하고 분석하는 방식을 제시함과 동시에 새로운 비즈니스의 창출을 함께 목표로 한다.