

## 금융IT학과 교과목 편성표

### ◎ 학과 소개

최근 금융산업은 인공지능, 빅데이터, 디지털 트랜스포메이션 등과 결합하여 가장 큰 변화와 혁신이 진행 중입니다. 빅테크의 금융플랫폼화, 비금융기관의 각종 페이 및 상품권 활용 증가, 블록체인에 기반한 탈중앙화 가능성 등 금융서비스 참여자, 지급수단, 인프라 등에서 근본적인 패러다임의 변화가 요구되고 있습니다. 이제 금융소비자들은 전통적인 금융서비스 형태에서 벗어나 언제 어디서나 더 쉽고 안전한 금융서비스를 이용하게 될 것입니다. 이에 금융IT학과는 최근 금융산업에서 발생하는 새로운 혁신에 대한 기술적 이해뿐만 아니라, 이를 활용한 새로운 금융 비즈니스 모델, 관련 정책 개발 및 금융소비자에 대한 과학적 분석 역량을 갖춘 새로운 금융융합 인재를 배출함으로써 금융시장 생태계의 변화와 혁신을 선도하고자 합니다.

### ◎ 교과목 개요

이수구분	교과목 번호	교과목명	학점	시간	수업유형	비고
학과공통	072048	기업가정신과창업	3	3	온라인	2025-2학기 개설
	076344	연구설계및방법론	3	3	온라인	
	076328	지식재산과창업	3	3	온라인	
전공선택	076084	금융혁신사례연구	3	3	대면	2025-2학기 개설
	075467	금융보안과인증기술	3	3	대면	2025-2학기 개설
	075459	금융빅데이터분석및활용	3	3	대면	
	075466	금융서비스마케팅과행동경제학	3	3	대면	
	075457	금융시장의머신러닝응용전략	3	3	대면	
	075465	금융투자및위험관리	3	3	대면	
	075455	금융혁신과기술경영	3	3	대면	
	075468	금융혁신법률과규제이슈	3	3	대면	
	075458	데이터사이언스방법론	3	3	대면	
	075462	블록체인과분산경제	3	3	대면	
	075456	인공지능과경영	3	3	대면	
	075463	지급결제시스템과금융시장인프라	3	3	대면	
	075469	캡스톤디자인(금융IT)	3	3	대면	
	075461	핀테크비즈니스모델과서비스전략	3	3	대면	
	075464	혁신을위한기업재무정책	3	3	대면	
연구지도	069988	논문연구5	3	-	-	
	070133	논문연구6	3	-	-	

## ◎ 기업가정신과창업

본 교과목은 '기업가정신을 기반으로 한 창업의 이해와 필요성', '창업의 준비와 시작', '창업을 넘어 성장기업 구축' 등에 필요한 필수사항을 학습할 수 있는 내용으로 구성되어 있다.

먼저, 우리에게 필요가 기업가정신을 시작으로 창업의 필요성과 성공 창업을 위한 준비, 변화하는 고용 환경에서 창업기업의 성공과 실패의 의미를 살펴보고 극복 방안을 제시한다.

둘째, 창업의 시작과 절차에 관한 사항들을 학습한다. 창의적 기회발견방법, 효과적인 창업절차, 초기 창업을 성공하기 위한 다양한 원리와 응용사례, 사업계획서 작성, 지식재산전략 등 창업가 들에게 필요한 핵심적인 고려 요소를 중심으로 학습한다.

끝으로 창업 초기에 있는 기업들이 지속 가능한 성장을 위한 인적자원관리 전략, 마케팅전략 및 국제화 전략 등을 학습한다.

## ◎ 연구설계및방법론

본 과목은 논문작성 및 학술연구에 활용될 수 있는 필수적인 연구 방법론을 학습하는 것을 목표로 합니다. 다양한 연구 방법론 및 논문을 학습함으로써 논문 구성의 체계를 배우고 연구 역량을 배양하고자 합니다. 이 과정은 가까운 미래에 연구 논문을 작성할 예정인 학생들을 위해 설계 및 개발되었습니다. 학생들은 개인 Term paper 작성을 해 봄으로써 연구의 기본적인 흐름을 익히고 발전시키는 실천적 경험을 쌓는다.

## ◎ 지식재산과창업

본 교과목은 지식재산권을 연구하고 그에 따른 창업을 위한 회사설립을 목표로 학습한다.

## ◎ 금융혁신사례연구

최근 금융산업은 인공지능, 빅데이터, 디지털 트랜스포메이션 등과 결합한 다양한 혁신이 진행 중이다. 이에 따라 금융서비스 참여자들은 새로운 디지털 금융 플랫폼, 탈중앙화 이슈 등 금융산업의 근본적인 패러다임 변화에 대해 고민할 필요가 있다. 본 과목은 다양한 산업에서 발생하는 새로운 혁신의 사례를 살펴보고, 이를 통해 미래 금융혁신을 위한 새로운 전략과 시사점을 토의 한다.

## ◎ 금융보안과인증기술

금융산업에 다양한 혁신이 진행되면서 금융산업의 디지털 금융 및 사이버 보안 이슈의 중요성이 증가하고 있다. 금융산업은 기본적으로 개인의 자산을 다룬다는 점에서 높은 수준의 신뢰성과 안전성이 요구된다. 이에 따라 금융보안과 인증의 중요성은 더욱 증가할 것이다. 본 과목은 금융 보안과 인증기술의 발전 동향과 관련 이슈에 대해 학습한다.

## ◎ 금융빅데이터분석및활용

금융시장은 소비자의 데이터가 풍부한 대표적인 산업이다. 고객의 모든 활동은 데이터로 기록되며, 다양한 빅데이터 분석 기법이 이를 효과적으로 분석하여 의미 있는 전략을 도출할 수 있도록 도와준다. 본 과목은 다양한 비즈니스 애널리틱스 방법론을 활용하여 학생들이 금융 데이터를 분석하고, 의사결정에 필요한 과학적 결과를 도출하는 방법을 학습한다.

## ◎ 금융서비스마케팅과행동경제학

금융산업은 무형의 서비스를 판매하는 대표적인 서비스 마케팅 분야이다. 때문에 서비스 마케팅은 제조업과는 다른 몇 가지 본질적 특징을 반영해야 한다. 또한, 금융서비스는 돈과 관련된 개인의 주요 자산을 관리하는 것임에도 불구하고 금융소비자의 심리적 변수가 많은 영향을 미친다. 본 과목은 행동경제학 관점에서 금융혁신 서비스마케팅의 특징과 금융소비자 행동 및 심리를 학습한다.

## ◎ 금융시장의머신러닝응용전략

본 과목은 머신러닝의 최근 이론 등을 학습한다. 최근 투자 은행, 금융 컨설팅 회사 등과 같은 금융 관련 기업들이 그들의 자산 투자와 운영을 위해 머신러닝 기법에 적극적으로 투자하고 있다. 본 과목은 머신러닝 기법이 어떻게 금융혁신 서비스에 효과적으로 활용될 수 있는지 학습한다.

## ◎ 금융투자및위험관리

금융 산업의 발전으로 인해 암호화폐와 같은 새로운 금융상품이 출현하고 있으며, 대체투자에 대한 관심이 높아지는 등 금융투자의 폭이 넓어지고 있다. 따라서 다양한 금융 상품과 금융 시장에 대한 올바른 이해와 더불어 위험관리를 통한 자산 운용의 중요성이 강조된다. 본 과목은 기본적 인 금융자산 및 위험 관리의 기본 이론, 관련 평가 모형 등을 학습한다.

## ◎ 금융혁신과기술경영

기술은 기본적으로 공학의 영역이지만, 해당 기술을 소비자에게 전달하고 확산시키는 것은 경영의 영역이다. 본 과목은 기술경영 관점에서 새로운 기술이 어떻게 최종 소비자에게 효과적으로 전달될 수 있는지에 대한 이론을 학습한다. 특히 금융IT를 바탕으로 한 새로운 금융서비스와 금융혁신 기술의 수용과 확산 이론을 공부한다.

## ◎ 금융혁신법률과규제이슈

새로운 금융혁신 핀테크 기업이 등장함에 따라 관련 법률적 이슈 및 규제 문제가 새롭게 떠오르고 있다. 과거의 전통적인 금융산업 관점으로는 새로운 금융혁신 서비스에서 발생되는 새로운 법률 문제를 해결하는 데 한계가 있다. 본 과목은 금융혁신과 관련된 새로운 법률 이슈와 규제 문제를

토의한다.

#### ◎ 데이터사이언스방법론

데이터 분석은 과학적 문제해결을 위한 핵심 도구이다. 본 과목은 최근 등장한 다양한 데이터 사이언스 방법론을 소개하고, 관련 기초 이론에 대해 학습한다. 학생들은 본 과목에서 기초 통계를 학습하고, 이를 다양한 통계 패키지를 활용하여 과학적 문제해결에 접근하는 방법론을 학습한다.

#### ◎ 블록체인과분산경제

블록체인은 전통적인 금융시스템의 혁신적인 변화를 불러올 대표적 기술이자 새로운 변화이다. 본 과목은 블록체인, 가상자산의 역사, 의미, 기술적 배경과 주요 이슈를 토의한다. 또한, 블록체인과 가상자산이 향후 금융산업과 각 금융회사의 경영전략에 미치는 영향과 이에 대응하는 방법 등을 함께 토의한다.

#### ◎ 인공지능과경영

최근 인공지능 기술이 빠르게 발전하면서 자율주행, 상품추천시스템, 의료진단 등 다양한 영역에 서 활용되고 있다. 본 교과목은 주요 인공지능 기술에 대한 기초이론을 학습하고 기술적 특성에 따른 경제적 의미를 파악한다. 이를 토대로 인공지능 기술이 경제 시스템과 기업의 경영 활동에 미치는 영향을 분석하고, 금융, 유통, 의료, 제조 등 주요 산업에서 어떻게 활용되는지 살펴본다. 또한 인공지능과 관련된 역기능, 신뢰성, 기업의 사회적 책임 등 법제도 및 윤리적 이슈들을 토의한다.

#### ◎ 지급결제시스템과금융시장인프라

금융IT 기술이 가장 큰 영향을 미치는 분야가 지급결제 시장이다. 본 과목은 새로운 결제혁신 기술의 장단점과 미래 지급결제 시장의 혁신과 변화에 대해 심층적으로 학습한다. 특히 디지털과 모바일 환경 변화 속에서 새로운 결제 시스템이 금융회사와 금융소비자에 미치는 영향을 공부하고, 이에 적절한 정책적 의사결정 방향에 대해 논의한다.

#### ◎ 캡스톤디자인(금융IT)

본 과목은 석사학위 기간 동안 학습한 모든 과목을 종합하여 실제 금융혁신 문제를 해결하는 프로젝트를 진행하는 수업이다. 학생들은 팀을 구성하여 한 학기동안 실제 금융회사의 혁신 문제 해결, 핀테크 스타트업 제안 등과 같은 과제를 스스로 해결한다.

#### ◎ 핀테크비즈니스모델과서비스전략

최근 다양한 핀테크 서비스들이 출시되고 있다. 새로운 금융서비스 아이디어와 혁신IT 기술은 새로운 형태의 핀테크를 가능하게 하고, 최근 소비자들 역시 전통적인 금융회사에서 벗어나 새로운 금융서비스를 적극 수용하고 있다. 본 과목은 다양한 핀테크 비즈니스 모델 사례를 학습하고, 새로운 핀테크 서비스에

적합한 서비스 전략과 이에 따른 새로운 금융 생태계에 대해 논의한다.

### ◎ 혁신을 위한 기업 재무정책

금융혁신 환경 하에서는 일반 기업 및 스타트업, 금융기관, 금융중개업자 등 다양한 형태를 띠고 있는 기업의 재무적 의사결정이 맞물리는 상황에 직면한다. 따라서 기업의 입장에서는 자본 조달과 자본 분배와 같은 재무 정책에 대한 이해가 필요하다. 본 과목은 합리적인 재무적 의사결정을 위한 자본 조달, 가치 평가 이론 등을 공부한다.