IT컨버전스학과 교과목 편성표

⊙ 학과 소개

지금 전개되고 있는 4차 산업혁명시대에는 ICT(Information Communication Technology)의 기술 에 기반한 ICBM(Internet Cloud Device Mobile) 및 CPS(Cyber Phisical System)의 획기적인 발달 로 전 산업은 물론 가정 정치 예술분야에도 그 영향이 지대하게 미칠 것입니다.

이러한 시대적 변화와 기술진보에 따른 학문과 실용지식의 세계를 연구하고 이를 뒷받침하기 위 하여 대학원 내에 설비된 각종 장비와 시설을 활용하여 경영기획, 제품개발 및 창업 및 지식의 활용도 현실 세계에서 높힐 수 있도록 實事求是의 학문을 교육할 것입니다.

⊙ 교과목 개요

이수구분	교과목 번호	교과목명	학점	시간	수업유형	비고
학과공통	072048	기업가정신과창업	3	3	온라인	2025-2학기 개설
	076344	연구설계및방법론	3	3	온라인	
	076328	지식재산과창업	3	3	온라인	
전공선택	073799	ICT프로젝트개발론	3	3	대면	2025-2학기 개설
	076079	디지털이노베이션사례연구	3	3	대면	2025-2학기 개설
	074278	AI플랫폼구성론	3	3	대면	
	071433	IT융합특론	3	3	대면	
	072969	IT컨버전스기술론	3	3	대면	
	070761	경영정보론	3	3	대면	
	075391	디지털신기술구현방법론	3	3	대면	
	076071	디지털혁신전략의이해	3	3	대면	
	072768	빅데이터처리론	3	3	대면	
	076072	인공지능서비스기획론	3	3	대면	
	072030	인터넷기술및응용	3	3	대면	
	075390	정보거버넌스시스템구축론	3	3	대면	
	073330	정보지식재산연구방법론	3	3	대면	
	070178	클라우드컴퓨팅특론	3	3	대면	
연구지도	069988	논문연구5	3	-	-	
	070133	논문연구6	3	-	-	

⊙ **기업가정신과창업**

본 교과목은 '기업가정신을 기반으로 한 창업의 이해와 필요성', '창업의 준비와 시작', '창업을 넘 어 성장기업 구축'등에 필요한 필수사항을 학습할 수 있는 내용으로 구성되어 있다.

먼저, 우리에게 필요가 기업가정신을 시작으로 창업의 필요성과 성공 창업을 위한 준비, 변화하 는 고용 환경에서 창업기업의 성공과 실패의 의미를 살펴보고 극복 방안을 제시한다.

둘째, 창업의 시작과 절차에 관한 사항들을 학습한다. 창의적 기회발견방법, 효과적인 창업절차, 초기 창업을 성공하기 위한 다양한 원리와 응용사례, 사업계획서 작성, 지식재산전략 등 창업가 들에게 필요한 핵심적인 고려 요소를 중심으로 학습한다.

끝으로 창업 초기에 있는 기업들이 지속 가능한 성장을 위한 인적자원관리 전략, 마케팅전략 및 국제화 전략 등을 학습한다.

⊙ **연구설계및방법론**

본 과목은 논문작성 및 학술연구에 활용될 수 있는 필수적인 연구 방법론을 학습하는 것을 목표 로 합니다. 다양한 연구 방법론 및 논문을 학습함으로써 논문 구성의 체계를 배우고 연구 역량을 배양하고자 합니다.

이 과정은 가까운 미래에 연구 논문을 작성할 예정인 학생들을 위해 설계 및 개발되었습니다. 학 생들은 개인 Term paper 작성을 해 봄으로써 연구의 기본적인 흐름을 익히고 발전시키는 실천 적 경험을 쌓는다.

⊙ **지식재산과창업**

본 교과목은 지식재산권을 연구하고 그에 따른 창업을 위한 회사설립을 목표로 학습한다.

⊙ **ICT프로젝트개발론**

4차 산업혁명 시대를 맞이하며 개인 기업 국가의 승부수는 어떻게 하여 SW Sensor 유무선 통신 기술과 이론을 차입하고 융복합하여 실물경제에 활용을 하느냐 의 승패에 달려 있다. 따라서 본 과목은 현재의 여건(재무적 관점 경쟁적 관점 조작적 관점 미래 지향적 관점)에서 이를 분석하고 시물레이션한 결과에 따라 프로젝트를 일으키고 진행하는 방법론과 가성비 효과성에 대하여 연 구하고 공부함을 목표로 한다.

⊙ **디지털이노베이션사례연구**

디지털 이노베이션을 둘러싼 다양한 주제를 다양한 각도에서 살펴보는 융합적인 과목으로 새로 운 기술혁신이 어떻게 시장에서 사업화되고 무엇이 그 성공 가능성을 높이는가에 관해 이론적으 로 살펴보는 동시에 실제 혁신 케이스를 분석해 봄으로써 기업에 기술혁신을 접목하는데 필요한 지식을

분석해 볼 수 있는 기회를 갖는다.

⊙ **AI플랫폼구성론**

본 과정은 인공지능서비스 기획·설계·활용을 위한 과정이다. 주요 내용은 데이터 및 플랫폼 중심 의 인공지능서비스 구현방법과 사례연구이다. 과정 이수 후 업무현장에 즉시 응용가능한 지식습 득이 가능하리라 기대한다.

⊙ **IT융합특론**

IT산업 자체의 성장과 발전을 넘어 제조업 및 서비스업 뿐만아니라 농업 등 1차산업까지도 IT와 융합함으로써, 기존 산업의 생산성 향상 및 프로세스 혁신으로 기업의 경쟁력을 높이는 한편, 새 로운 제품이나 서비스를 창출하여 고객에게 새로운 가치를 제공하는 과정과 방법에 대하여 사례 를 연구한다.

⊙ **IT컨버전스기술론**

21세기의 대표기술과 산업의 트랜드가 이제는 IT를 비롯한 융복합 기술의 개발과 진화로 4차 산 업혁명을 이끄는 주역이 될 것이다. 이를 학문적으로 뒷받침 해야하고 산업적인 기술의 개발 또 한 컨버전스 학문이 이를 증명해 보여야 한다. 이를 보다 심층적이고 실증적으로 연구하고 실험 을 통하여 학습 교육함에 그 목적이 있다.

⊙ **경영정보론**

기업들의 가치 창출에 있어서 제조 부문 보다 연구개발, 마케팅, 재무 등의 서비스 분야의 공헌 도가 커지면서, 상품을 제조하고 생산하는 일 자체가 아니라 제품과 결합하여 새로운 가치를 창 출하는 서비스가 중요하게 되었습니다. 특히, 최근의 서비스들이 정보기술을 기반으로 이루어지 고 있다는 점에서 정보기술을 통한 가치창출은 매우 중요한 주제입니다. 현재 기업들은 정보기술 에 의해서 가능케 된 여러 가지 새로운 제품과 서비스, 생산방식, 조직구조, 경쟁전략 등을 시도 하는 격변기에 있습니다. 이와 같은 "전자적" 경영환경에서는 정보 기술을 경영에 대한 통찰력과 결합할 수 있는 능력을 가진 경영자가 절실히 요구됩니다.

이 과목은 학생들이 정보시스템의 기본적인 개념과 원리에 대해 학습하고 정보기술에 의해 가능 케 된 새로운 경영 기회를 탐색하고 활용하는 방법을 배우도록 만들어졌습니다. 이 과목에서 다 루는 내용으로는 조직에서 정보기술의 전략적 역할, 새로운 비즈니스 기회와 위협, 컴퓨터 하드 웨어/소프트웨어, 데이터 관리, 인터넷과 텔레커뮤니케이션, 소셜 미디어와 웹3.0, 정보 보안 등이 있습니다.

⊙ **디지털신기술구현방법론**

본 과목은 AI. 빅테이터. 클라우드 기반 기술들의 구현 과정을 이해하는 과정이다. ICT PDCA 절 차에 따라 EA. AI 설계. 빅테이터 기획. 클라우드 도입. DDD 등의 방법을 통해 기술 융합과 서비 스모델 개발을 이해하는 내용으로 구성된다.

⊙ **디지털혁신전략의이해**

기업경쟁에서 디지털 혁신의 전략적 중요성이 높아짐에 따라, 기술의 확보 및 관리, 활용 등 기 술에 기반을 둔 전략 및 경영에 대한 관심이 높아지고 있다. 신기술 기반의 디지털혁신에서는 디 지털 혁신전략의 수립 및 실행에 따른 제반 의사결정과정과 경영 현안들을 분석하며, 디지털 혁 신에 성공한 기업의 CEO/CTO들의 현장감 있는 사례발표와 다양한 경험을 소개한다.

⊙ **빅데이터처리론**

빅데이터는 지능정보화 시대의 원유라고 한다. 그만큼 산업, 금융, 의료, 공공 등 사회전반에 거 쳐 수요도 높다. 현재 이를 기획, 설계, 활용하는 것은 이제 필수적이다. 본 교과목은 이를 위해 빅데이터에 대한 개념과 기술 전반을 이해하고 원활한 활용을 위한 교육과정이다.

⊙ **인공지능서비스기획론**

본 과정은 인공지능 서비스 제공을 위한 기획과정이다. 이를 위해 인공지능 서비스와 관련된 개 념, 트랜드, 기술 및 인프라 등 주요 이슈들을 먼저 살펴보고, 쳇 GPT 등 초 거대 AI, 인공지능 플랫폼 활용 등 최신 사례를 분석해 본다. 과정의 목표는 AI서비스에 대한 개념 설계 및 기획 능 력을 배양하는 것이다. 전반적인 진행은 기술적인 접근보다는 인공지능 서비스기획자 (서비스 아 키텍트)관점에서 사례연구 및 토론 등을 통해 업무 현장에서 쉽게 적용할 수 있는 수준을 목표로 진행된다.

⊙ **인터넷기술및응용**

인터넷을 기반으로한 기반 기술(유무선통신, 구축 기술, 웹기술 등), 기술의 발전 방향 및 인터넷 비즈니스와 관련한 제반사항에 관하여 폭 넓게 학습하는 과정이다. 이를 위하여 웹, 인트라넷 등 정보 기술 부분들도 살펴본다.

사물인터넷(Internet of Things) 기술 및 BigData 기반의 IoT 응용 사례를 연구한다.

⊙ **정보거버넌스시스템구축론**

세계 10대 기업의 순위가 ICT기업위주로 80%이상 바뀌었다. 이는 생산성과 사회변화에 즉각 대

응하여 플랫폼이나 거버넌스 시스템을 선제적으로 개발한 기업과 국가가 선점한다는 방증이다. 이에 우리는 어떻게 쉽고 빠르게 관련시스템을 개발하는 방법과 기술을 교육의 목표로 학습함을 목적으로 한다.

⊙ **정보지식재산연구방법론**

정보·지식재산 분야의 현상을 설명하고 분석할 수 있는 연구에 대한 방법을 소개하는 과정. 본 교과목은 현장 논문사례 분석과 논문작성에 필요한 기준 및 절차를 통해 실제 논문작성법을 익 히는 과정이다.

⊙ **클라우드컴퓨팅특론**

클라우드컴퓨팅은 가상화와 더불어 인터넷 기반의 새로운 컴퓨팅 기술로 자리매김하고 있습니다. www에서 진화된 클라우드 컴퓨팅에 대한 개념과 배경에 대하여 알아보고 바뀌는 컴퓨팅 환경에 따른 기업의 변화에는 어떠한 영향을 미치는지에 대하여 학습하고 각 기업에서의 역할에 대하여 각 수강자의 직무와 경험을 토대로 논의합니다. 또한 클라우드 컴퓨팅의 세분화 된 서비스모델과 기술 요소에 대하여 학습합니다.