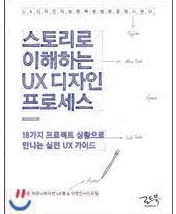


## 단국대학교 2017 DK2 강의 계획서

<b>교육과정명</b>	<b>UX/UI 기반 WebApp기획</b>	
<b>교육일정</b>	2017년 8월 17일(목) ~ 2017년 8월 23일(수) 9:30 ~ 16:30(일 6시간, 점심 시간 제외)	
<b>교육시수</b>	총 30시간 (5일)	
<b>교육목표</b>	<p>앞으로 4차 산업을 중심으로 다양한 장치에서 서비스되는 애플리케이션은 사용자를 고려한 UI 추출 및 개발이 매우 중요시되고 있습니다. 본 과정 UX에 대해 이해하고 UX를 기반한 WebApplication을 기획하는 프로세스를 이해하고 기획과정에서 작성되는 다양한 산출물의 역할과 과정을 실습을 통해 학습하는 과정입니다. 특히 실무에서 기획자와 개발자 등 애플리케이션 개발시 관련된 이해당사자들의 역할을 이해하고 기획서를 바탕으로 개발시 의사결정에 도움이 되기 위한 과정입니다.</p>	
<b>교육내용</b>	<p><b>1일차</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- UX란</li> <li>- UX/UI 애플리케이션 사례</li> <li>- 다양한 생각의 정리</li> </ul> <p><b>2일차</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- UX 기반 애플리케이션 개발 프로세스</li> <li>- 사용자 조사</li> <li>- 페르소타 작성</li> </ul> <p><b>3일차</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 요구사항 분석</li> <li>- 컨셉모델 작성</li> <li>- 개발 표준 정의서</li> </ul> <p><b>4일차</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 콘텐츠 구조도 작성</li> <li>- 스토리 보드 설계서 작성</li> <li>- UI 설계서 작성</li> </ul> <p><b>5일차</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 데이터 설계서 작성</li> <li>- 프로토타입핑</li> <li>- 프로젝트 발표</li> </ul>	
<b>교재</b>	<p>1. 스토리로 이해하는 UX 디자인 프로세스 다음커뮤니케이션 UX랩 &amp; 마켓인사이트팀 저 로드북</p>	
	2. 강의안 PPT 재본 교재 구매(오리엔테이션 시 상세 안내)	