

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	• 방학과정 [] • 학기과정 [] • 방학/학기 연계과정 [<input checked="" type="checkbox"/>]
운영유형	• 직무체험형 [] • 채용연계형 [<input checked="" type="checkbox"/>]
실습기간	20 22 년 3 월 1 일 ~ 20 22 년 8 월 31 일
정규실습 시간	오전 9 시 0 분 ~ 오후 6 시 0 분
실습요일	월[<input checked="" type="checkbox"/>] 화[<input checked="" type="checkbox"/>] 수[<input checked="" type="checkbox"/>] 목[<input checked="" type="checkbox"/>] 금[<input checked="" type="checkbox"/>] 토[] 일[]
연장실습 여부	• 연장실습 없음 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 상황별 실시 [] • 주기적/상시적 실시 []
산재보험 가입	• 참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)
기타사항	• 운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y [] N [<input checked="" type="checkbox"/>] * 근로계약 체결 시 관련사항 또는 기타 특이사항 등 기입

실습지원비	정규실습시간	• 지급기준 : [월/주 기준 중 선택] ▶ [월]기준 / [1,514,440]원
	연장실습시간	• 지급기준 : [시간 기준] [13,740]원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	• 당월 [21]일 또는 • 익월 []일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원 사항	• 식사 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 교통 [] • 기숙사 [] • 현물지원 사항	

현장실습학기제 참여 부서 및 담당자 정보(*실습진행 관련 안내 메일 수신 연락처를 기재)						실습조건	모집 대상 및 자격 조건(학생)						실습 직무				
순번	부서명	담당자명	직위	연락처	휴대폰	이메일	상단 내용 또는 근무 지 등이 다를 경우	* 전공(필수)	* 인원	* 학년	* 학점/평점	* 요구 역량	* 기타사항	* 직무명	* 교육목표	* 직무 개요	* 운영 / 지도 계획
1	프론트엔드 개발팀	이도하/매니저		070-4173-0500	010-2225-9336	doha@urbanbase.com	특별로 출퇴근시간이 상이할 수 있음 (9-6 또는 10-7)	컴퓨터공학	2	3,4학년	3.0 이상	개발분야 관심자	출퇴근 가능자	프론트엔드 개발자	프론트엔드 개발자 직무 능력 함양	<ul style="list-style-type: none"> • 어반베이스 Javascript SDK 개발 • 어반베이스 web, M.Web 프론트 개발 • 웹 퍼블리싱 (반응형) • module, component, library 개발 및 운영 • 웹사이트 성능 최적화 	<ul style="list-style-type: none"> * 1개월 : 오리엔테이션(프론트엔드팀 업무 파악) * 2개월 : 웹 프론트엔드 개발 기본 지식 함양 * 3개월 : HTML, CSS, Javascript, CORS 기본 지식 함양 * 4개월 : HTTP/HTTPS, RESTful API 클라이언트 개발 경험 * 5개월 : Vue, Angular, React 기반 MV 개발 경험 * 6개월 : webpack, browserify, polyfills 등의 도구 경험, 실습 마무리 및 최종 평가
2	API개발팀	이도하/매니저		070-4173-0500	010-2225-9336	doha@urbanbase.com	특별로 출퇴근시간이 상이할 수 있음 (9-6 또는 10-7)	컴퓨터공학	2	3,4학년	3.0 이상	개발분야 관심자	출퇴근 가능자	백엔드 개발자	백엔드 개발자 직무능력 함양	<ul style="list-style-type: none"> • API 설계/개발 및 명세서 관리 • ERD 설계 및 관리 	<ul style="list-style-type: none"> * 1개월 : 오리엔테이션(백엔드 개발팀 업무 파악) * 2개월 : 백엔드 개발 기본 지식 함양 * 3개월 : Web, API 등 개발 기본 지식 함양 * 4개월 : Node.js 기반 개발 경험 * 5개월 : RESTful API 설계, 개발 경험 * 6개월 : git을 이용한 형상관리 경험, 실습 마무리 및 최종 평가

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	• 방학과정 [] • 학기과정 [] • 방학/학기 연계과정 [<input checked="" type="checkbox"/>]
운영유형	• 직무체험형 [] • 채용연계형 [<input checked="" type="checkbox"/>]
실습기간	20 22 년 3 월 1 일 ~ 20 22 년 8 월 31 일
정규실습 시간	오전 9 시 0 분 ~ 오후 6 시 0 분
실습요일	월[<input checked="" type="checkbox"/>] 화[<input checked="" type="checkbox"/>] 수[<input checked="" type="checkbox"/>] 목[<input checked="" type="checkbox"/>] 금[<input checked="" type="checkbox"/>] 토[] 일[]
연장실습 여부	• 연장실습 없음 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 상황별 실시 [] • 주기적/상시적 실시 []
산재보험 가입	• 참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)
기타사항	• 운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y [] N [<input checked="" type="checkbox"/>] * 근로계약 체결 시 관련사항 또는 기타 특이사항 등 기입

실습지원비	정규실습시간	• 지급기준 : [월/주 기준 중 선택] ▶ [월] 기준 / [1,514,440] 원
	연장실습시간	• 지급기준 : [시간 기준] [13,740] 원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	• 당월 [21] 일 또는 • 익월 [] 일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원 사항	• 식사 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 교통 [] • 기숙사 [] • 현물지원 사항	

현장실습학기제 참여 부서 및 담당자 정보(*실습진행 관련 안내 메일 수신 연락처를 기재)						실습조건	모집 대상 및 자격 조건(학생)						실습 직무				
순번	부서명	담당자명	직위	연락처	휴대폰	이메일	상단 내용 또는 근무 지 등이 다를 경우	* 전공(필수)	* 인원	* 학년	* 학점/평점	* 요구 역량	* 기타사항	* 직무명	* 교육목표	* 직무 개요	* 운영 / 지도 계획
3	머신러닝팀	이도하/매니저		070-4173-0500	010-2225-9336	doha@urbanbase.com	특별로 출퇴근시간이 상이할 수 있음 (9-6 또는 10-7)	컴퓨터공학	2	3,4학년	3.0 이상	개발분야 관심자	출퇴근 가능자	머신러닝(CV)	머신러닝(CV) 직무능력 함양	<ul style="list-style-type: none"> 머신러닝/딥러닝 기반 이미지 프로세싱 기술 구현 OpenCV를 이용한 2D 도면변환 코어엔진 개발 	<ul style="list-style-type: none"> * 1개월 : 오리엔테이션(머신러닝팀 업무 파악) * 2개월 : 머신러닝/딥러닝 기반 이미지 프로세싱 기술 기본 지식 함양 * 3개월 : Tensorflow 또는 Pytorch 모델 서빙 기본 지식 함양 * 4개월 : git을 이용한 형상관리 경험 * 5개월 : 딥러닝 또는 비전관련 기술을 상용화 서비스 개발 경험 * 6개월 : OpenCV를 이용한 2D 도면변환 코어엔진 개발 경험, 실습 마무리 및 최종 평가
4	인테리어 디자이너	이도하/매니저		070-4173-0500	010-2225-9336	doha@urbanbase.com	특별로 출퇴근시간이 상이할 수 있음 (9-6 또는 10-7)	디자인학부 또는 건축학부	2	3,4학년	3.0 이상	인테리어 디자인 관심자	출퇴근 가능자	인테리어 디자이너	인테리어 디자이너 직무 능력 함양	<ul style="list-style-type: none"> 도면을 활용한 인테리어 디자인 및 제안 마감재, 가구 스타일링 제안 상기 내용을 활용한 고객 제안 및 상담 현장 디자인관리 	<ul style="list-style-type: none"> * 1개월 : 오리엔테이션(인테리어 디자인팀 업무 파악) * 2개월 : 인테리어 관련 현장 및 프로젝트 기본 지식 함양 * 3개월 : 인테리어 매뉴얼 관리 및 디자인 개발 기본 지식 함양 * 4개월 : 인테리어(주거&상업) 디자인 제안서 작업 경험 * 5개월 : 공간에 대한 트렌드 분석 및 적용 경험 * 6개월 : 도면을 활용한 인테리어 디자인 및 제안 경험, 실습 마무리 및 최종 평가

■ [붙임1] 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	• 방학과정 [] • 학기과정 [] • 방학/학기 연계과정 [<input checked="" type="checkbox"/>]
운영유형	• 직무체험형 [] • 채용연계형 [<input checked="" type="checkbox"/>]
실습기간	20 22 년 3 월 1 일 ~ 20 22 년 8 월 31 일
정규실습 시간	오전 9 시 0 분 ~ 오후 6 시 0 분
실습요일	월[<input checked="" type="checkbox"/>] 화[<input checked="" type="checkbox"/>] 수[<input checked="" type="checkbox"/>] 목[<input checked="" type="checkbox"/>] 금[<input checked="" type="checkbox"/>] 토[] 일[]
연장실습 여부	• 연장실습 없음 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 상황별 실시 [] • 주기적/상시적 실시 []
산재보험 가입	• 참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)
기타사항	• 운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y [] N [<input checked="" type="checkbox"/>] * 근로계약 체결 시 관련사항 또는 기타 특이사항 등 기입

실습지원비	정규실습시간	• 지급기준 : [월/주 기준 중 선택] ▶ [월]기준 / [1,514,440]원
	연장실습시간	• 지급기준 : [시간 기준] [13,740]원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	• 당월 [21]일 또는 • 익월 []일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원 사항	• 식사 [<input checked="" type="checkbox"/>] • 교통 [] • 기숙사 [] • 현물지원 사항	

현장실습학기제 참여 부서 및 담당자 정보(*실습진행 관련 안내 메일 수신 연락처를 기재)						실습조건	모집 대상 및 자격 조건(학생)						실습 직무				
순번	부서명	담당자명	직위	연락처	휴대폰	이메일	상단 내용 또는 근무 지 등이 다를 경우	* 전공(필수)	* 인원	* 학년	* 학점/평점	* 요구 역량	* 기타사항	* 직무명	* 교육목표	* 직무 개요	* 운영 / 지도 계획
5	브랜드/콘텐츠 디자이너	이도하/매니저		070-4173-0500	010-2225-9336	doha@urbanbase.com	특별로 출퇴근시간이 상이할 수 있음 (9-6 또는 10-7)	디자인학부	2	3,4학년	3.0 이상	콘텐츠 디자인 관심자	출퇴근 가능자	브랜드/콘텐츠 디자이너	브랜드/콘텐츠 디자이너 직무능력 향상	<ul style="list-style-type: none"> • 어반베이스 서비스의 온/오프라인 이미지 및 영상 콘텐츠 디자인 • 어반베이스 서비스의 프로모션 및 이벤트 디자인 • 구글, 페이스북, 유튜브, 인스타그램 홍보 채널 운영 경험 • 구글, 페이스북, 유튜브, 인스타그램 홍보 채널 운영 	<ul style="list-style-type: none"> * 1개월 : 오리엔테이션(디자인팀 업무 파악) * 2개월 : 콘텐츠 디자인 기본 지식 함양 * 3개월 : 프로모션 및 이벤트 디자인 작업 경험 * 4개월 : 구글, 페이스북, 유튜브, 인스타그램 홍보 채널 운영 경험 * 5개월 : 온/오프라인 이미지 및 영상 콘텐츠 디자인 경험 * 6개월 : 브랜드 디자인 가이드 구축 경험, 실습 마무리 및 최종 평가