



SW융합전공모집 설명회



01 전공신설배경 및 방안

02 전공소개

03 교육과정 및 학위취득과정

04 전공이수요건

05 특전안내

06 전공주임교수 소개

미래부 지능정보사회 중장기 추진전략

기술분야

- ✓ 미래경쟁력 원천인 데이터자원의 가치 창출
- ✓ 지능정보기술기반확보
- ✓ 데이터서비스 중심의 네트워크 환경구축

산업분야

- ✓ 국가근간서비스에 선제적인 지능정보 기술활용
- ✓ 지능정보산업 생태계 조성
- ✓ 지능형 의료서비스를 통한 혁신적 가치창출
- ✓ 제조업의 디지털 혁신

사회분야

- ✓ 지능정보사회 미래교육 혁신
- ✓ 자동화 및 고용형태 다변화 적극 대응
- ✓ 인간과 기계 공존을 위한 법제도 정비

현실적 제약의 고려

하드웨어적 개편이나 편제/정원 조정없이
소프트웨어적 방법으로 사회가 요구하는
다양한 전공의 신설

운영의 효율성

융합전공 관련 학과들에서 개설된
기초/필수/선택 교과목을 최대한 활용하여
전공학점으로 인정



정부의 중장기 전략과 사회의 요구

미래부의 지능정보사회 중장기 계획과 4차산업혁명은
혁신적 융합 역량을 요구하며 특히 SW적으로 다양한 문제를
해결할 수 있는 SW융합인재 양성 필요

대학의 비전

학생의 입학당시 소속전공이 아닌
융합전공과정의 이수만으로 졸업 가능하며
다양한 융합전공의 신설을 통해 학생의 선택권 확대

공동참여 공동운영

다수의 학과와 전공이 참여하여 공동으로 운영



SW융합바이오

IT와BT의 융합을 통해 산업화가 진행 중인 생물정보 분석/처리/가공과 관련된 실무역량을 갖춘 인재양성 공개된 생물정보 데이터 (NBCI, TCGA)와 생물정보 SW툴 (OMIC Tools, Github)을 활용한 실습 및 프로젝트 등 교과목 제공

✓ 참여학과

과학기술대학(구,자연과학대학) 미생물학과 · 분자생물학과 · 생명과학과
SW융합대학 컴퓨터공학과 · 소프트웨어학과 · 모바일시스템공학과

✓ 운영전공

제1전공 및 다전공(복수·부전공)

SW

SW융합콘텐츠

IT와 CT, SW와 콘텐츠의 융합으로 미래 인터랙티브 콘텐츠 기획 및 제작에 필요한 가상현실과 증강현실, 웨어러블 기술 등 실무 역량을 갖춘 인재양성
인터랙티브 스토리텔링을 통한 콘텐츠의 기획 및 제작과 관련된 핵심적인 교과목 제공

✓ 참여학과

사회과학대학 커뮤니케이션학부 영상콘텐츠전공

예술디자인대학 커뮤니케이션디자인학과 · 공연영화학부

SW융합대학 컴퓨터공학과 · 소프트웨어학과 · 모바일시스템공학과

✓ 운영전공

제1전공 및 다전공(복수·부전공)

SW

SW융합경제경영

빠르게 변화하는 경영 비즈니스 환경에 대처하기 위해 SW기술을 이용한 경영전략을 분석 및 활용이 가능한 경쟁력 있는 비즈니스 인력을 양성

SAP 등 글로벌 경영 관련 SW선도기업이 추구하는 새로운 SW플랫폼에 기반하여 경영전략을 분석하고 활용하는 교과목 제공

✓ 참여학과

상경대학 경영학과 · 경제학부 · 무역학과

SW융합대학 컴퓨터공학과 · 소프트웨어학과 · 모바일시스템공학과

✓ 운영전공

제1전공 및 다전공(복수·부전공)

SW

SW융합법학

IT와 4차 산업혁명 시대를 목전에 두고 있는 사회에서 법학과 SW관련 공학 분야에 대한 융·복합적 지식을 갖춘 창의적 전문 인재의 양성을 목표로 함

✓ 참여학과

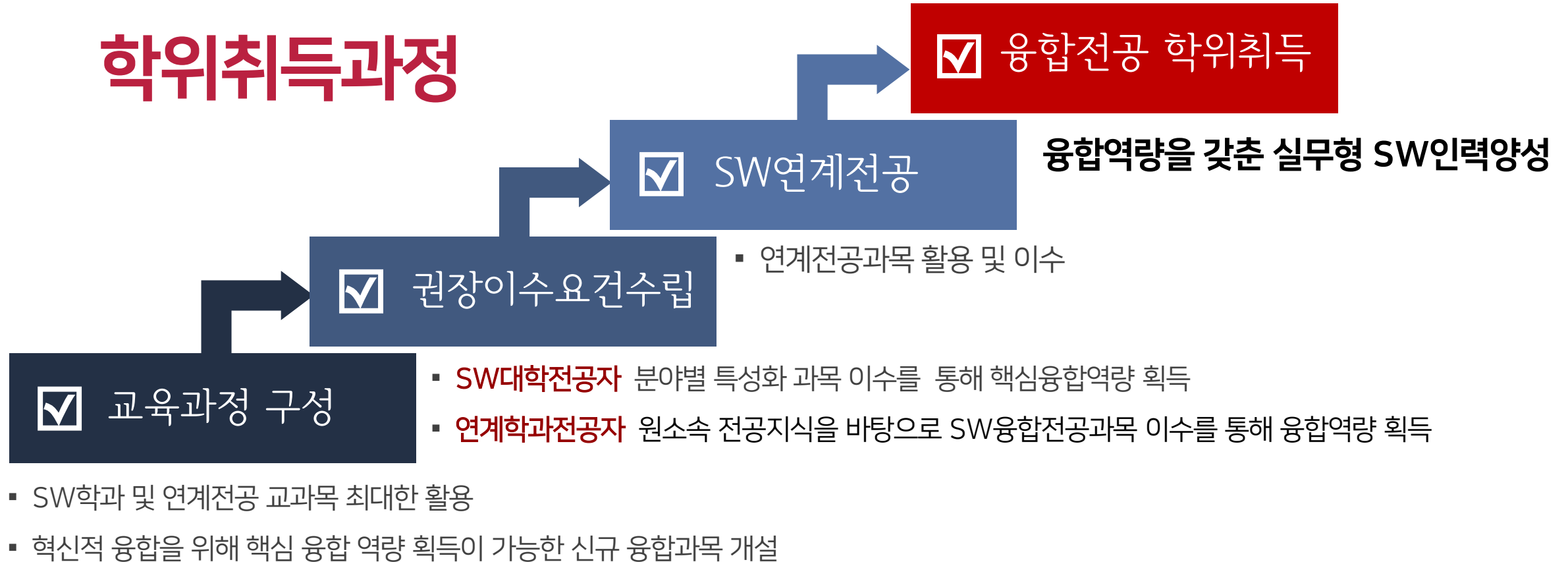
법과대학 법학과

SW융합대학 컴퓨터공학과 · 소프트웨어학과 · 모바일시스템공학과

✓ 운영전공

제1전공 및 다전공(복수·부전공)

학위취득과정



이수 구분	교양과정	전공소양				POSE			전공과정				졸업요구 학점
	핵심 교양	SW융합 소양	SW융합 수학	SW융합 과학	SW융합 코딩	Project	English	Open Source	전공 필수	SW 선택	융합 선택	계	
제1전공	20	6+	9+	3+	6	0+	0+	0+	12	18+	6+	57+	130+
제2전공	-	-	6+	3+	6	0+	0+	0+	9+	6+	3+	27+	42+
부전공	-	-	3+	3+	3+	0+	0+	0+	6+	3+	0+	12+	21+

교과목개설 전공		이수 구분	교육과정		이수요건		
대학	소속		1학기	2학기	제1전공	제2전공	부전공
SW융합	SW융합 학부	SW융합 소양	웹Application 기획 개발방법론	모바일 Application 기획 개발방법론	6학점+	-	-
	공통		소프트웨어개론, 모바일시스템개론, 기술과경영	인공지능개론, 빅데이터처리개론, 지식재산과특허전략			
SW융합	공통	SW융합 수학	확률및통계학, 선형대수, 통계학1, 확률론	수학일반2, 수치해석, 통계학2, 행렬대수	9학점+	6학점+	3학점+
과학기술 (천안)	공통		확률및통계입문, 선형대수1, 생물통계학및실습	선형대수2			
SW융합	공통	SW융합 과학	일반생물		3학점+	3학점+	3학점+
자연과학	공통		일반생물, 생명과학, 기초미생물학	일반생물2, 생명과학2			
SW융합	공통	SW융합 코딩	SW융합코딩1	SW융합코딩2	6학점	6학점	3학점
SW융합	SW융합 바이오	전공 필수	생물정보학 기초, 기계학습과 인공지능경망 실무중심산학협력프로젝트1	유전체 데이터분석 및 실습	12학점	9학점	6학점
SW융합	SW융합 학부	SW 선택	파이썬프로그래밍, 데이터마이닝, 웹프로그래밍, 게임기획, 바이오 빅데이터 분석 및 활용	R프로그래밍, 빅데이터 설계, 증강현실과 아트, 기계학습과 인공지능경망 응용, 실무중심산학협력프로젝트2	18학점+	6학점+	3학점+
	응용 컴퓨터		자바프로그래밍1, 데이터베이스(CE), 운영체제(CE), 인공지능(CE), 빅데이터처리(CE)	자바프로그래밍2, 자료구조(CE), 알고리즘및실습, 클라우드컴퓨팅, 패턴인식, 데이터마이닝(CE), 분산처리(CE), 데이터베이스설계, 컴퓨터비전(CE)			
	소프트 웨어		운영체제(SW), 데이터베이스기초, 객체지향프로그래밍(SW), 알고리즘, 데이터마이닝(SW)	프로그래밍활용, 웹프로그래밍, 자료구조(SW), 시스템프로그래밍(SW), 인공지능(SW)			
	모바일 시스템		객체지향프로그래밍(MS), 자바프로그래밍, 데이터베이스(MS), 자료구조와알고리즘, 알고리즘 및 인공지능, 인공지능 응용	시스템프로그래밍(MS), 자료구조 기초 및 실습, 운영체제(MS), 빅데이터처리(MS), 모바일프로그래밍			
SW융합	SW융합 학부	융합 선택	세포생물학	유전학	6학점+	3학점+	0학점+
과학 기술 대학 (천안)	미생물학		진핵세포학, 미생물화학1, 미생물유전학, 분자미생물학, 바이러스학, 미생물정보학통계실습	미생물화학2, 분자유전학, 미생물생리학, 면역학, 조직배양학, 환경미생물학, 유전공학			
	생명과학		세포생물학, 분자생물학, 동물생리학, 생물유기화학, 유전학, 신경생물학	생물화학, 동물발생학, 면역학, 식물생리학, 생물정보학, 생물의약학			

SW융합콘텐츠전공

이수요건

이수 구분	교양과정	전공소양				POSE			전공과정				졸업요구 학점
	핵심 교양	SW융합 소양	SW융합 수학	SW융합 코딩	융합 기초	Project	English	Open Source	전공 필수	SW 선택	융합 선택	계	
제1전공	20	6+	0+	6	9+	0+	0+	0+	12	18+	18+	48+	130+
제2전공	-	-	0+	6	6+	0+	0+	0+	12	9+	9+	30+	42+
부전공	-	-	-	6	3+	0+	0+	0+	6+	3+	3+	12+	21+

교과목개설 전공		이수 구분	교육과정		이수요건		
대학	소속		1학기	2학기	제1전공	제2전공	부전공
SW융합	SW융합 학부	SW융합 소양	웹Application 기획 개발방법론	모바일 Application 기획 개발방법론	6학점+	-	-
	공통		소프트웨어개론, 모바일시스템개론, 기술과경영	인공지능개론, 빅데이터처리개론, 지식재산과특허전략			
SW융합	공통	SW융합 수학	확률및통계학, 선형대수	수학일반2, 수치해석	선택사항	-	-
SW융합	공통	SW융합 코딩	SW융합코딩1	SW융합코딩2	6학점	6학점	6학점
사회과학	영상 콘텐츠	융합 기초	영상콘텐츠기획, 촬영과편집1, 디지털사회와문화		9학점+	6학점+	3학점+
예술 디자인	공연영화		발상과전개1, 영화사	발상과전개2			
예술 디자인	커뮤니 케이션 디자인		감각과디자인, 기초디자인	디자인표현			
SW융합	SW융합 콘텐츠	전공 필수	융합콘텐츠의이해, 융합콘텐츠 캡스톤디자인, 실무중심산학협력프로젝트2	실무중심산학협력프로젝트1	12학점	12학점	6학점+
SW융합	SW융합 콘텐츠	SW 선택	게임프로그래밍	고급게임프로그래밍	18학점+	9학점+	3학점+
	SW융합 학부		파이썬프로그래밍, 데이터마이닝, 웹프로그래밍, 게임기획, 기계학습과 인공지능경망, 바이오 빅데이터 분석 및 활용	R프로그래밍, 빅데이터 설계, 증강현실과 아트, 기계학습과 인공지능경망 응용			
	응용 컴퓨터		자바프로그래밍1, 창의적공학설계, 인공지능 (CE), 빅데이터처리(CE)	자바프로그래밍2, 자료구조 (CE), 알고리즘및실습, 클라우드컴퓨팅, 패턴인식, 컴퓨터비전 (CE)			
	소프트 웨어		컴퓨터그래픽스(SW), 객체지향프로그래밍(SW), 멀티미디어시스템, 모바일플랫폼, 알고리즘, 컴퓨터네트워크(SW)	웹프로그래밍, 서비스플랫폼, 소프트웨어공학 (SW)			
	모바일 시스템		객체지향프로그래밍 (MS), 자바프로그래밍, 데이터베이스(MS), 자료구조와알고리즘, 알고리즘 및 인공지능, 인공지능 응용, 신호및시스템	시스템프로그래밍 (MS), 자료구조 기초 및 실습, 기계학습의기초 및 응용, 빅데이터처리(MS), 디지털신호처리			
사회과학	영상 콘텐츠	융합 선택	뉴미디어산업, 매스컴기초통계, 매스컴연구방법론, 디지털포토그래피	촬영과편집2, 방송구성실습,미디어테크놀로지의이해, 문화콘텐츠이해	18학점+	9학점+	3학점+
예술 디자인	공연영화		영화기술기초, 영화시각효과1, 영화편집1, 영상미학, 영화기획실습1, 영화제작실습1, 뉴미디어연구, 시나리오작법	영화학입문, 영화편집2(선수:영화편집1), 시나리오실습(선수:시나리오작법),실험영화연구			
	커뮤니 케이션 디자인		그래픽디자인1, 디자인론,디지털미디어그래픽스, 3D그래픽스1, 디자인스토리텔링,모션그래픽스1	컬러와 이미지, 그래픽디자인2, 인포메이션디자인, 3D그래픽스2,모션그래픽스2			

이수 구분	교양과정	전공소양				POSE			전공과정				졸업요구 학점
	핵심 교양	SW융합 소양	SW융합 수학	SW융합 코딩	융합 기초	Project	English	Open Source	전공 필수	SW 선택	융합 선택	계	
제1전공	20	6+	0+	6	9+	0+	0+	0+	12	24+	12+	48+	130+
제2전공	-	-	0+	6	6+	0+	0+	0+	12	9+	9+	30+	42+
부전공	-	-	-	6	3+	0+	0+	0+	6+	3+	3+	12+	21+

교과목개설 전공		이수 구분	교육과정		이수요건		
대학	소속		1학기	2학기	제1전공	제2전공	부전공
SW융합	SW융합 학부 공통	SW융합 소양	웹Application 기획 개발방법론	모바일 Application 기획 개발방법론	6학점+	-	-
			소프트웨어개론, 모바일시스템개론, 기술과경영	인공지능개론, 빅데이터처리개론, 지식재산과특허전략			
SW융합	공통	SW융합 수학	확률및통계학, 선형대수	수학일반2, 수치해석	선택사항	-	-
SW융합	공통	SW융합 코딩	SW융합코딩1	SW융합코딩2	6학점	6학점	6학점
상경	경제학과	융합 기초	미시경제학1, 거시경제학1	미시경제학2, 거시경제학2	9학점+	6학점+	3학점+
	경영학부		경영과학1, 경영정보론, 국제경영론	경영분석, 마케팅, 경영지원시스템			
SW융합	SW융합 경제경영	전공 필수	블록체인기술비즈니스, 실무중심산학협력프로젝트2	글로벌기업의 기술비즈니스전략, 실무중심산학협력프로젝트1	12학점	12학점	6학점+
SW융합	SW융합 경제경영	SW 선택	CRM 개발 실습, 블록체인 시스템 이해	경영분석SW개발 실습, 마케팅SW개발 실습	24학점+	9학점+	3학점+
	SW융합 학부		파이썬프로그래밍, 데이터마이닝, 웹프로그래밍, 게임기획, 기계학습과 인공지능망, 바이오 빅데이터 분석 및 활용	R프로그래밍, 빅데이터 설계, 증강현실과 아트, 기계학습과 인공지능망 응용			
	응용 컴퓨터		자바프로그래밍1, 데이터베이스(CE), 운영체제(CE), 인공지능(CE), 빅데이터처리(CE)	자료구조(CE), 자바프로그래밍2, 알고리즘및실습, 클라우드컴퓨팅, 패턴인식, 데이터마이닝(CE), 분산처리(CE)			
	소프트 웨어		데이터베이스기초, 운영체제(SW), 알고리즘, 객체지향프로그래밍(SW), 데이터마이닝(SW)	자료구조(SW), 고급데이터베이스, 소프트웨어공학(SW), 시스템프로그래밍(SW)			
	모바일 시스템		객체지향프로그래밍(MS), 자바프로그래밍, 데이터베이스(MS), 자료구조와알고리즘, 알고리즘 및 인공지능, 인공지능 응용	자료구조 기초 및 실습, 시스템프로그래밍(MS), 운영체제(MS), 빅데이터 처리(MS), 모바일프로그래밍, 기계학습의기초 및 응용			
	통계학		통계학1, 확률론, 회귀분석, 수리통계학1	통계학2, 행렬대수, 탐색적자료분석및시각화			
상경	경제학과	융합 선택	경영경제수학, 수리경제학, 재정학, 국제금융경제론, 조세론, 창업경제론, 화폐금융론	계량경제학, 한국경제론	12학점+	9학점+	3학점+
	경영학부		생산운영관리, 재무관리, 데이터베이스관리	인적자원관리, 서비스경영론, 국제기업환경론, 경영전략			
	무역학과		국제금융론, 국제기업경영론, 글로벌경제론	국제무역론, 국제통상론, 무역창업론			

이수 구분	교양과정	전공소양				POSE			전공과정				졸업요구 학점
	핵심 교양	SW융합 소양	SW융합 수학	SW융합 코딩	융합 기초	Project	English	Open Source	전공 필수	SW 선택	융합 선택	계	
제1전공	20	6+	0+	6	12+	0+	0+	0+	12	18+	18+	48+	130+
제2전공	-	-	0+	6	6+	0+	0+	0+	12	9+	9+	30+	42+
부전공	-	-	-	6	3+	0+	0+	0+	6+	3+	3+	12+	21+

교과목개설 전공		이수 구분	교육과정		이수요건		
대학	소속		1학기	2학기	제1전공	제2전공	부전공
SW융합	SW융합 학부	SW융합 소양	웹Application 기획 개발방법론	모바일 Application 기획 개발방법론	6학점+	-	-
	공통		소프트웨어개론, 모바일시스템개론, 기술과경영	인공지능개론, 빅데이터처리개론, 지식재산과특허전략			
SW융합	공통	SW융합 수학	확률및통계학, 선형대수	수학일반2, 수치해석	선택사항	-	-
SW융합	공통	SW융합 코딩	SW융합코딩1	SW융합코딩2	6학점	6학점	6학점
법과	법학과	융합 기초	상법총칙, 채권총론, 행정법총론1	기본권론, 민법총칙2, 형법총론1	12학점+	6학점+	3학점+
SW융합	SW융합 법학	전공 필수	소프트웨어융합론, 소프트웨어기업법	소프트웨어저작권, 오픈소스소프트웨어 라이선스	12학점	12학점	6학점+
SW융합	SW융합 학부	SW 선택	파이썬프로그래밍, 데이터마이닝, 웹프로그래밍, 게임기획, 기계학습과 인공지능경망, 바이오 빅데이터 분석 및 활용	R프로그래밍, 빅데이터 설계, 증강현실과 아트, 기계학습과 인공지능경망 응용	18학점+	9학점+	3학점+
	응용 컴퓨터		자바프로그래밍1, 데이터베이스, 인공지능(CE), 운영체제(CE), 빅데이터처리(CE)	자바프로그래밍2, 자료구조(CE), 알고리즘및실습, 클라우드컴퓨팅, 패턴인식, 데이터마이닝(CE), 분산처리			
	소프트 웨어		데이터베이스기초, 객체지향프로그래밍(SW), 운영체제(SW), 알고리즘, 오픈소스SW활용, 데이터 마이닝(SW)	자료구조(SW), 고급데이터베이스, 시스템프로그래밍, 소프트웨어공학, 오픈소스SW설계			
	모바일 시스템		객체지향프로그래밍(MS), 자바프로그래밍, 데이터베이스(MS), 인공지능 응용, 자료구조와알고리즘 알고리즘 및 인공지능	자료구조 기초 및 실습, 시스템프로그래밍(MS), 기계학습의 기초 및 응용, 운영체제(MS), 빅데이터처리(MS), 모바일프로그래밍			
법과	법학과	융합 선택	형법총론2, 노동법1, 물권법1, 행정구제법, 민사소송법1, 형법각론2, 지식재산권법, 불법행위법, 경제법, 과학기술과 형법	채권각론, 형법각론1, 회사법1, 행정법총론2, IT정보보호법, 국제거래법, 행정법각론, 형사소송법1, 물권법2, 디지털콘텐츠법, 전자상거래법	18학점+	9학점+	3학점+

장학금

전입시
최대 150만원 지원



2018~2019년도
전입생 전원 150만원 지원

학습지원

TOPCIT응시료
전액지원



TOPCIT
(소프트웨어역량지수평가)
응시료 지원 및 성적우수자 포상

프로젝트 참여지원

선발시
국내·외 체류비지원



2019년도 하계방학
해외프로젝트(미국·체코)선발자
항공비·참가비·숙박료 지원

SW융합학부장
SW융합바이오
윤석현 교수
T.031-8005-3635
E.syoon@dku.edu



SW융합콘텐츠
강지영 교수
T.031-8005-3956
E.artech@dku.edu



SW

SW융합경제경영
정재진 교수
T.031-8005-2497
E.dothan@dankook.ac.kr



SW융합법학
최호진 교수
T.031-8005-3290
E.choihj@dankook.ac.kr



SW융합대학 교학팀
송봉훈 팀장

T. 031-8005-3141

SW융합대학 교학팀
이수연 과장

T. 031-8005-3142

SW

SW융합대학 교학팀
이경민 조교

T. 031-8005-3143
E. km3143@dankook.ac.kr

SW융합대학교학팀
소프트ICT관
332호

FAQ

Q1. 전입 시, 이미 수강한 과목은 어떻게 처리 되나?

➡ 교양과목은 핵심교양으로 반영, 이전 전공과목은 자유선택과목으로 인정

Q2. 등록금은 어떻게 되나?

➡ 현재, 등록금 및 장학금 수혜 등은 원소속 기준으로 처리되고 있으나 소속변경 협의 중으로 추후 변경될 가능성이 있음

Q3. 전입 후, 졸업요건 충족 시 학위명은 어떻게 되나?

➡ SW융합대학 SW융합학부 ○○○○융합전공 으로 학위명 표기

예) 원소속: 상경대학 경영학부 SW융합경제경영전공지원, 전입 후 이수요건 충족 시
'SW융합대학 SW융합학부 SW융합경제경영전공' 학위수여

FAQ

Q4. 교육과정에 있는 과목 중 이미 이수한 과목은 인정되나?

➡ 교과목코드가 동일한 과목은 모두 인정

Q5. 수강신청은 어떻게 이루어지나?

➡ 2020-1학기 부터 주전공 수강신청기간에 직접 수강신청이 가능하도록 전산개발 완료
테스트 마무리 후, 공지 예정

Q6. 개인적인 사유로 중도 포기할 경우 어떻게 되나?

➡ 포기는 가능하나 재전입은 불가능하며, 융합전공에서 이수한 과목은 자유선택과목으로 처리
원소속 교육과정을 다시 이수하여야 함

Q & A