

강의계획서

과목명		고급SW코딩캠프(청년) (부제 : 고급 C언어와 프로젝트)			
강 사 명		양 숙 희			
강의목적		1) 함수, 구조체 및 포인터의 개념을 이해하고 실무프로그램을 통해서 C 언어의 프로그램 작성능력을 배양 하는 데에 주안점을 둔다. 2) 다양한 응용 프로그램을 작성하고 경험하여 문제를 분석하고 설계하는 능력을 배양 한다.			
강의내용		함수의 이해와 활용, 구조체, 공용체, 파일 입출력, 실전 프로젝트			
강의특징		핵심개념에 대한 설명과 학생 위주의 실습수업에 대한 피드백			
세 부 계 획					
차시	일시	내용	수업방법	준비물	비고
1	7.29	함수의 이해	이론 + 실습	강의교안	
		함수와 변수의 영역	이론 + 실습	강의교안	
		함수의 반환값과 매개변수	이론 + 실습	강의교안	
		라이브러리 함수 활용	이론 + 실습	강의교안	
		함수 활용 예제	이론 + 실습	강의교안	
2	7.30	포인터의 개념	이론 + 실습	강의교안	
		포인터 선언과 사용	이론 + 실습	강의교안	
		포인터 배열	이론 + 실습	강의교안	
		배열과 포인터 활용	이론 + 실습	강의교안	
		함수와 포인터 활용	이론 + 실습	강의교안	
		포인터 활용 예제	이론 + 실습	강의교안	
3	7.31	구조체 개념	이론 + 실습	강의교안	
		구조체 선언과 사용	이론 + 실습	강의교안	
		구조체 응용 : 구조체의 배열, 포인터, 함수	이론 + 실습	강의교안	
		공용체의 이해와 활용	이론 + 실습	강의교안	
		구조체 활용 예제	이론 + 실습	강의교안	
4	8.01	입출력의 기초	이론 + 실습	강의교안	프로젝트 주제 정하기
		프로그램의 입출력 능력 강화	이론 + 실습	강의교안	
		문자열 처리 관련함수	이론 + 실습	강의교안	
		컴퓨터 메모리 극대화하기	이론 + 실습	강의교안	
		순차파일 컴퓨터에 저장하기	이론 + 실습	강의교안	
5	8.02	랜덤파일 저장하기	실습	강의교안	
		파일처리 활용 예제	실습	강의교안	
		특정 주제에 맞는 관리 프로그램	실습	강의교안	